

# DÉMARRAGE DE VOTRE VALISE DE RV META QUEST 2

## I. Ouvrir la valise

Enlever le capot et le panneau frontal de la valise.

## II. Brancher la valise

Relier la valise à une prise électrique en utilisant le cordon fourni à l'intérieur.

## III. Démarrer le casque

Appuyer quelques secondes sur le bouton d'alimentation pour allumer le casque jusqu'à ce que le voyant soit blanc.

Vérifier que les manettes contiennent des piles chargées.

## IV. Faire la calibration de la zone

Cliquer sur l'heure en bas à gauche pour ouvrir les paramètres rapides et cliquer sur « Guardian ».

Choisir « Roomscale » pour tracer la zone à votre convenance. Suivre les instructions du casque pour faire la calibration.

## V. Allumer l'ordinateur

Démarrer l'ordinateur en appuyant sur le bouton d'alimentation.

L'e-space DEC se lance automatiquement au démarrage.

## VI. Lancer le logiciel Meta Quest Link

Lancer le logiciel « Meta Quest Link » depuis la fenêtre « Lancement des outils » ou depuis le menu « Ressources » de l'e-space DEC.

## VII. Connecter le casque en mode « Quest link » ou « Air link »

Suivre la procédure suivante (VII.I ou VII.II) selon le mode d'utilisation souhaité.

## VIII. Attendre l'environnement blanc

Attendre quelques secondes jusqu'à être dans un environnement blanc indiquant que le mode Quest Link/Air Link est bien activé.

## IX. Vérifier que l'e-space DEC est en mode « Casque de RV »

Depuis l'ordinateur, lancer ensuite l'application souhaitée en cliquant sur la tuile correspondante.



## VII.I MODE QUEST LINK (CABLÉ)

### Brancher le casque à l'ordinateur

Brancher l'extrémité coudée sur le casque puis l'autre extrémité sur le port USB-C à l'arrière de l'ordinateur.

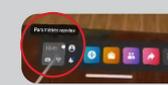
### Autoriser la connexion dans le casque

Dans le casque, cliquer sur « Autoriser » pour que l'ordinateur accède aux fichiers du casque.

### Lancer le mode Quest Link

Aller dans les paramètres rapides (sur l'heure en bas à gauche), puis sur « Quest link ».

S'assurer que « utiliser Air Link » est bien désactivé et cliquer sur « Lancer ».



## VII.II MODE AIR LINK (WIFI)

### Vérifier que le routeur est allumé et branché

Appuyer sur le bouton Power du routeur qui se situe à l'arrière de la valise et brancher le routeur à l'ordinateur via le câble RJ45 fourni.

### Vérifier que le casque est connecté au routeur

Si le casque n'est pas connecté au réseau Wi-Fi du routeur, le connecter : aller dans les paramètres rapides puis dans « Wi-Fi » et renseigner l'identifiant et le mot de passe indiqués sur le routeur.

### Lancer le mode Air Link

Aller dans les paramètres rapides (en bas à gauche), puis sur « Quest Link ». Activer « Utiliser AirLink », sélectionner l'ordinateur et cliquer sur « Appairer ».

### Appairer l'ordinateur et le casque

Sur l'ordinateur, confirmer que le code est le même que dans le casque. Dans le casque, confirmer le code d'appariement en cliquant sur « Continuer » puis « Lancer ».



## En cas de difficultés, regarder nos vidéos tutorielles

Scanner le QR Code pour accéder à nos ressources vidéos et obtenir des informations détaillées sur la mise en service et l'utilisation de la valise.



Mettre le casque et les piles des manettes en charge après utilisation

Vérifier régulièrement que le matériel est à jour (e-space DEC, casque, Windows...)

# DÉMARRAGE DE VOTRE VALISE DE RV META QUEST 3

## I. Ouvrir la valise

Enlever le capot et le panneau frontal de la valise.



## II. Brancher la valise

Relier la valise à une prise électrique en utilisant le cordon fourni à l'intérieur.



## III. Démarrer le casque

Appuyer quelques secondes sur le bouton d'alimentation pour allumer le casque jusqu'à ce que le voyant soit blanc.

Vérifier que les manettes contiennent des piles chargées.



## IV. Faire la calibration de la zone

Cliquer sur l'heure en bas à gauche pour ouvrir les paramètres rapides et cliquer sur « Limite stationnaire ».

Suivre les instructions du casque pour faire la calibration.



## V. Allumer l'ordinateur

Démarrer l'ordinateur en appuyant sur le bouton d'alimentation.

Connecter l'ordinateur à un réseau WiFi.

Lancer l'e-space DEC.



## VI. Lancer le logiciel Meta Quest Link

Lancer le logiciel « Meta Quest Link » depuis la fenêtre « Lancement des outils » ou depuis le menu « Ressources » de l'e-space DEC.

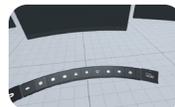


## VII. Connecter le casque en mode « Quest link » ou « Air link »

Suivre la procédure suivante (VII.I ou VII.II) selon le mode d'utilisation souhaité.

## VIII. Attendre l'environnement blanc

Attendre quelques secondes jusqu'à être dans un environnement blanc indiquant que le mode Quest Link/Air Link est bien activé.



## IX. Vérifier que l'e-space DEC est en mode « Casque de RV »

Depuis l'ordinateur, lancer ensuite l'application souhaitée en cliquant sur la tuile correspondante.

Depuis l'ordinateur, lancer ensuite l'application souhaitée en cliquant sur la tuile correspondante.



## VII.I MODE QUEST LINK (CABLÉ)

### Brancher le casque à l'ordinateur

Brancher l'extrémité coudée sur le casque puis l'autre extrémité sur le port USB-C à l'arrière de l'ordinateur.



### Lancer le mode Quest Link

Aller dans les paramètres rapides (sur l'heure en bas à gauche), puis sur « Quest link ».

S'assurer que « utiliser Air Link » est bien désactivé et cliquer sur « Lancer ».



### Activer Quest Link

Dans le casque, cliquer sur « Activer » pour que l'ordinateur accède aux fichiers du casque.



## VII.II MODE AIR LINK (WIFI)

### Vérifier que le routeur est allumé et branché

Appuyer sur le bouton Power du routeur qui se situe à l'arrière de la valise et brancher le routeur à l'ordinateur via le câble RJ45 fourni.



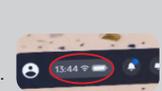
### Vérifier que le casque est connecté au routeur

Si le casque n'est pas connecté au réseau Wi-Fi du routeur, le connecter : aller dans les paramètres rapides puis dans « Wi-Fi » et sélectionner le routeur

### Lancer le mode Air Link

Aller dans les paramètres rapides (en bas à gauche), puis sur « Quest Link ».

Activer « Utiliser AirLink », sélectionner l'ordinateur et cliquer sur « Appairer ».



### Appairer l'ordinateur et le casque

Sur l'ordinateur, confirmer que le code est le même que dans le casque.

Dans le casque, confirmer le code d'appairage en cliquant sur « Continuer » puis « Lancer ».



## En cas de difficultés, regarder nos vidéos tutorielles

Scanner le QR Code pour accéder à nos ressources vidéos et obtenir des informations détaillées sur la mise en service et l'utilisation de la valise.



Mettre le casque et les piles des manettes en charge après utilisation  
Vérifier régulièrement que le matériel est à jour (e-space DEC, casque, Windows...)

# DÉMARRAGE DE VOTRE VALISE DE RV PICO 3

## I. Ouvrir la valise

Enlever le capot et le panneau frontal de la valise.



## II. Brancher la valise

Relier la valise à une prise électrique en utilisant le cordon fourni à l'intérieur.



## III. Démarrer le casque

Appuyer quelques secondes sur le bouton d'alimentation pour allumer le casque jusqu'à ce que le voyant soit bleu. Vérifier que les manettes contiennent des piles chargées.



## IV. Faire la calibration de la zone

Cliquer sur « Zone de jeu » pour faire la calibration. Choisir la zone souhaitée et suivre les instructions du casque.



## V. Allumer l'ordinateur

Démarrer l'ordinateur en appuyant sur le bouton d'alimentation. Connecter l'ordinateur à un réseau WIFI. Lancer l'e-space DEC.



## VI. Lancer l'outil « Steam VR »

Lancer l'outil « Steam VR » depuis la fenêtre « Lancement des outils » sur l'e-space DEC.



## VII. Lancer « Pico Link » depuis les ressources

Aller dans l'onglet « Ressources » de l'e-space DEC en haut à gauche et lancer « Pico Link ».



## VII. Connecter le casque en mode « Display Port » ou « Wi-Fi »

Suivre la procédure suivante (VIII.I ou VIII.II) selon le mode d'utilisation souhaité.

## IX. Vérifier que l'e-space DEC est sur le bon mode

Depuis l'ordinateur, lancer ensuite l'application souhaitée en cliquant sur la tuile correspondante.



## En cas de difficultés, regarder nos vidéos tutorielles

Scanner le QR Code pour accéder à nos ressources vidéos et obtenir des informations détaillées sur la mise en service et l'utilisation de la valise.



## VIII.I MODE DISPLAY PORT

### Brancher le casque à l'ordinateur

Brancher l'extrémité coudée du câble sur le casque et la-visser. Brancher l'autre extrémité sur les port USB-C et USB classiques de l'ordinateur grâce à l'adaptateur DisplayPort fourni.



### Activer la connexion dans le casque

Dans le casque, cliquer sur « Activer » pour que la connexion en mode Display Port se fasse.



### Démarrer la connexion sur l'ordinateur puis dans le casque

Sur l'ordinateur cliquer sur « Mode DP »  
Dans le casque cliquer sur « Activer le mode DP ».



## VIII.II MODE WI-FI



### Vérifier que le routeur est allumé et branché

Appuyer sur le bouton Power du routeur qui se situe à l'arrière de la valise et brancher le routeur à l'ordinateur via le câble RJ45 fourni.



### Démarrer la connexion Wi-Fi sur l'ordinateur

Sur l'ordinateur cliquer sur « Mode Wi-Fi ».



### Démarrer la connexion Wi-Fi dans le casque

Si le casque n'est pas encore connecté au réseau Wi-Fi du routeur, le connecter. Renseigner l'identifiant et le mot de passe indiqués sur le routeur puis cliquer sur « Activer le mode Wi-Fi ».



Mettre le casque et les piles des manettes en charge après utilisation

Vérifier régulièrement que le matériel est à jour (e-space DEC, casque, Windows...)

# Démarrage de votre **CAVE**

## I. Brancher le flight case et allumer la multiprise

S'assurer que le meuble soit bien branché et allumer la multiprise en bas de celui-ci.



## II. Allumer l'ordinateur

Démarrer l'ordinateur en appuyant sur le bouton ON sur l'avant de la tour



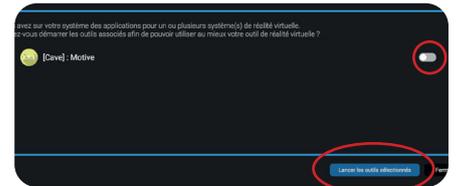
## III. Allumer les enceintes

Démarrer les enceintes en appuyant sur le bouton ON sur la station de contrôle de son, et en réglant la puissance à 5 avec la molette



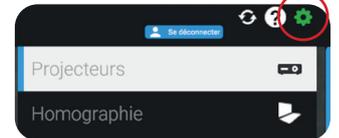
## IV. Lancer Motive depuis l'e-space DEC

L'e-space DEC se lance automatiquement et propose de lancer l'outil *Motive*, il faut le cocher et cliquer sur *Lancer les outils sélectionnés*. Sinon, Motive peut être lancé depuis le panneau *Ressources* en haut à gauche de l'écran.



## V. Allumer les projecteurs depuis l'e-space DEC

Les projecteurs peuvent être lancés depuis l'e-space DEC dans les paramètres en haut à droite de l'écran, dans *Projecteurs* et *Allumer tous les projecteurs*. Ils peuvent aussi être démarrés en appuyant sur le bouton rouge de la télécommande. Bien vérifier qu'ils s'allument tous. L'e-space DEC redémarre tout seul pour appliquer la 3D.



## VI. Allumer les manettes et les lunettes

Un bouton est présent sur la branche gauche des lunettes. Un appui simple suffit à les démarrer, les verres clignotent alors brièvement. Les manettes s'allument avec un appui simple sur n'importe quel bouton. Les LED vertes sur la tranche clignotent alors.



### Remettre les manettes et les lunettes en charge après utilisation

Penser à recharger le matériel quand il n'est pas utilisé pour qu'il soit opérationnel à la prochaine utilisation. Un câble mini-USB est présent pour recharger les lunettes, et un dock spécial est prévu pour recharger les manettes.

## En cas de difficultés, lire la documentation en ligne

Scanner le QR Code pour accéder à la documentation en ligne pour des informations détaillées de la mise en service et l'utilisation du CAVE.

